**Sleeping Dogs Review Documentation**

1. 遊戲評析基本資料
   1. 遊戲名稱
      1. 中文：香港秘密員警
      2. 英文：Sleeping Dogs
   2. 設計公司：United Front Games
   3. 發行公司：史克威爾艾尼克斯 Square Enix
   4. 遊戲類別：開放世界動作冒險遊戲 Open World Action AVG
   5. 遊戲平臺：PC；Xbox 360；PlayStation 3；Xbox One；PlayStation 4
   6. PC系統需求（以終極版爲例）
      1. 最低系統需求：64位元Windows作業系統；Core2 Duo2 2.7Ghz；4G RAM；DX10,DX11 Graphics card with 512MB graphics memory.
      2. 建議系統需求：64位元Windows作業系統； Core i5 or better；8G RAM；DX10,DX11 Graphics card with 1GB graphics memory.
   7. 語言版本：英語；法語；義大利語；德語；西班牙語；德語；波蘭語；俄語
   8. 發行日期：2014年10月8日（以終極版爲例）
   9. 遊戲方式：單人遊戲
   10. 儲存設備：DVD
   11. 遊戲售價、銷售量：TWD 1536；具體銷售量不可考，曾榮登英國遊戲銷量排行榜第一位。
   12. 纍計遊戲時間：100小時以上
2. Gameplay
   1. 故事情節及平衡性：故事講述了隸屬於HKPD(Hong Kong Police Department)的調查員沈威潛伏在香港黑幫三合會組織新安義，一邊為黑幫賣命，一邊將黑幫的綫索傳回HKPD，並且憑藉著警局的情報網在新安義中混的順風順水，並成功取得了首領的信任，成爲了會內要員，故事採取了兩條綫交叉進行，玩家可以選擇自己的路綫，是成爲一名傑出的員警，還是一名生活在陰影下的黑道之王。遊戲基本大部分時間是單人遊戲體驗劇情，平衡性主要體現在對於玩家技能採用綫性加點的方式，由於故事是綫性的，難度隨著劇情展開增加，不會出現遊戲太難無法通關，也不會出現太過於簡單的情況。
   2. 戰鬥系統及關卡設計：戰鬥分為格鬥戰，槍戰，追車戰，潛入，追蹤，競速。格鬥戰為近身格鬥，隨著遊戲進行會學習到更多武功招式，以便應對更復雜的敵人，基本操作有拳擊，腿擊，格擋，反制，摔技。槍戰主要在遊戲的中後期，玩家平時比較難以獲得槍支，通常衹靠劇情來獲取槍支，有手槍，衝鋒槍及步槍可供選擇。追車戰主要是追擊行駛中的車輛，採用撞擊，逼退，飛車搶奪進行。潛入追蹤及競速，是遊戲內爲了增加遊戲性採用的形式，基本作爲輔助遊戲來進行，競速上游戲提供了很多挑戰及任務，還有很多車輛來供購買選擇，在開放世界裏城市競速也是本遊戲的一大玩點。
   3. 上手難易度、操作方式及耐玩性：遊戲並沒有整體難易度選擇，遊戲在劇情關卡中難易度都非常適中，對於遊戲新手會些許有點難，對於遊戲老手來說也不會很簡單，在一些挑戰任務上遊戲會有難度可供選擇，總體來說還是對玩家相當友好的，如果是高級玩家遊戲內也有成就和排名榜等供玩家挑戰。推薦操作方式是遊戲手柄。遊戲內有著大量的任務還有挑戰，即使通關過後還會吸引玩家進行遊戲，但是本遊戲著重點在於講故事，全程遊戲體驗如同觀看一部無間道類型的電影。遊戲在主線之外還有幾部DLC外傳性質故事可供玩家選擇，遊戲的耐玩性尚可。
   4. 遊戲社群運用：遊戲通過多個管道販售，同時也是款多平臺遊戲，以PC平臺STEAM舉例，遊戲終極版在全部7700個評測中，獲得了特別好評的成績，大量玩家在遊戲社區中討論分享遊戲經歷。在最早期，開發商利用互聯網廣告和電視短片進行病毒營銷，同時也在社交網站上進行定期推廣，在衆多游戲動漫展會上也有出席。
   5. 評價：整個遊戲世界中採用了大量的中國元素，作為一個國際開發商的遊戲來說實屬難得，其中對於香港的塑造也是非常吸引我，遊戲動作場面相當華麗，在城市各個角落都可以獲得不同的發現，黑白兩道之間亦正亦邪的情節，讓玩家帶入感極強的同時也講述了沈威這個角色沉重的經歷。
3. 美術
   1. 整體：畫面明亮真實，觀感細膩，但是遊戲建築的貼圖只流於表面，精細度不足。
   2. 動畫：動畫採用遊戲內3D渲染完成，動畫畫面與遊戲統一，動畫剪輯流暢，鏡頭感強。動畫與遊戲銜接流暢，在動畫結束的時候會無縫切換到玩家操作。
   3. 遊戲畫面與角色：遊戲中的角色採用真人表情模擬，面容自然，場景中的細節豐富，建築符合常理。
   4. 介面：遊戲介面採用第三人稱視角，遊戲左下角為導航，巡覽列左邊是生命值，右邊是聲望值，右上角顯示保存情況以及槍支的彈藥狀態。
4. 音樂
   1. 整體風格：遊戲音樂充滿了中國風以及香港風，很多首粵語歌和中文歌能夠在遊戲中聽到。
   2. 廣播：汽車廣播是遊戲中不可或缺的一部分，多個廣播頻道包括了，民樂，民謠，古典樂，搖滾，流行歌曲多個種類。廣播采用了現實中存在的廣播DJ進行錄製，名字在廣播頻道中也有體現。
   3. 場景：遊戲中汽車引擎的聲音，槍聲，路人的說話聲音，還有小販叫賣聲，共同組成了背景聲音。
5. 技術
   1. 圖形技術
      1. 場景：遊戲畫面支援1080P Full HD畫面，可以選擇高品質抗鋸齒FXAA以及SSAA及高清貼圖。人物面部表情與動作采用動作捕捉技術。
   2. AI ：遊戲中所有路人都有自己的AI，玩家如果撞到會發出抱怨和動作，一些不好惹的路人在你撞到他的時候還會生氣的謾駡同時還會攻擊玩家，遊戲中的車輛都有導航系統自動尋路，會建立與目的地的最短路線。
   3. 網絡：不支援連線對戰，網路功能只提供排行榜，可以查看好友的挑戰進度及成就。
   4. 聲音技術：遊戲支援環繞身歷聲。采取錄製采樣真實世界聲音。
   5. 提供工具：未提供，不支援MOD。
   6. 特殊技術：無。
6. 總論
   1. 優點：遊戲故事性非常強，在一個開放世界的框架下講述了一個完整的引人入勝的故事，玩家通過扮演沈威這個角色，體會了員警和黑道的雙重人份，在兒女情長和兄弟情義和正義之中去做抉擇，遊戲遊玩體驗出眾。操作流暢，駕駛操控性強，遊戲支線內容豐富，音樂富有中國特色。
   2. 缺點：開放世界不夠開放，能與環境進行操作的部分比較少，能進入的建築物也比較少，雖然是比較自由的遊戲環境，但是很多時候除了做主線和支線之外就沒有其他事情可以做，人物AI也比較呆板，沒有自己的獨立性，每個人的行為都是一樣的。
   3. 最棒的時刻：駕駛跑車賓士在公路和高速上，一邊開著廣播，一邊躲避其他的車子。
   4. 推薦給誰：可以推薦給喜愛開放世界動作遊戲的玩家。
   5. 整體評分
      1. Graphics 7.5
      2. Sound 8.5
      3. Control 8
      4. Difficulty 8
      5. Interface 7
      6. Effects 7
      7. Load Speed 8
      8. OVERRALL　RATING 7.8
7. Reference
   1. <https://en.wikipedia.org/wiki/Sleeping_Dogs_(video_game)>
   2. <http://www.ign.com/articles/2012/08/14/sleeping-dogs-review>
   3. <http://store.steampowered.com/app/307690/>